



Sportverein Höngg
Postfach 655
8049 Zürich

Sportanlage Höggerberg
Telefon 044 341 34 78
Postkonto 80-29140-8

www.svhoengg.ch
verband@svhoengg.ch
Mitglied Nr. 11478 SFV

Spielbericht

3. Mannschaft

Sonntag 24. September 2017

Galaxy - Höngg

1 : 7

Mitten in der Industriezone, irgendwo zwischen Züri Nord und dem Flughafen, traf sich das Drü am Sonntagmorgen zum Gastspiel beim FC Galaxy. So neu die Destination im grauen Zürcher Hinterland, so unbekannt war auch der Gegner. Der Aufsteiger aus der 5. Liga wurde erst 2015 gegründet und kam so noch nie in den Genuss eines Högger Auftritts.

Die Högger, bereits eine gestandene 4.-Liga-Grösse, mussten sich zuerst einmal auf die sehr kleine Garderobe mit einem einzigen Duschaum und auf den stark vom Wetter mitgenommenen Platz, der öfter als Hundeklo denn als Spielwiese gebraucht zu werden schien, einstellen.

Auf dem Spielfeld wurde die Eingewöhnung gastfreundschaftlich einfach gestaltet. Bereits nach wenigen Minuten wurde ein Mittelfeldspieler des Heimteams, nach einer sehr strengen roten Karte, des Feldes verwiesen.

Trotz der numerischen Überzahl wurden die Högger vorwiegend nach Standardsituationen gefährlich. Was aber auch der sehr locker gehaltenen Chancenerarbeitung und –auswertung geschuldet war. Nach zwei Eckbällen, einem Freistoss sowie einem Einwurf stand es zur Pause 4:0 – ohne auch nur ein Tor aus dem Spiel heraus. Cedi, zweimal Shinji und einmal Reto lauteten die Torschützen.

Die zweite Halbzeit, für welche die Devise galt, endlich einmal ein Spiel ohne Gegentor zu beenden, wurde durch ein Tor von Galaxy lanciert. Deren kurzer Höhenflug – der gegnerische Trainer meinte, 11 gegen 11 wäre das Spiel wohl auf Augenhöhe verlaufen (haha) – wurde aber durch Platin-Joker (Wortschöpfung des Torschützen) Mirsad jäh beendet. Shinji, danach zum Man of The Match gewählt, setzte noch einen Assist (auf Cedric) und ein Tor zum 7:1 Endstand drauf.

Sollte im nächsten Spiel auch die Chancenerarbeitung wieder funktionieren, was auf dem heimischen Kunstrasen kein Problem sein sollte, dürfte auch das nächste Spiel erfolgreich gestaltet werden können.

NK